

Florian Poscente

Étudiant ingénieur en IA et XR

florian@poscente.fr

07 68 12 34 18

GitHub : Flyrik

LinkedIn : florian-poscente

Portfolio : <https://poscente.fr/>

Profil

Étudiant ingénieur en IA et XR, admis en Mastère Spécialisé Data & GenAI à EFREI Paris, à la recherche d'une alternance en Data & AI Engineering à partir de septembre 2026 (1 sem. cours / 2 sem. entreprise).

Études

Mastère Spécialisé — EFREI Paris, Villejuif

2026 – 2027

Data & GenAI Engineering

Cycle Ingénieur — EFREI Paris, Villejuif

2021 – 2026

Spécialisation en Technologies Immersives et Intelligence Artificielle

Expérience

Stagiaire Ingénieur R&D en XR (Apple Vision Pro) – Stellantis

03/2026 – 09/2026

- Développement de PoC en réalité augmentée pour des cas d'usage métier en environnement industriel.
 - Exploitation des capacités de perception de l'Apple Vision Pro (eye tracking, hand tracking, spatial mapping, placement 3D).
 - Étude comparative streaming vs embarqué, optimisation de scènes 3D et analyse des performances.
 - Contribution à des tests cliniques utilisateurs AR et présentation de résultats via démonstrations internes.
- Technologies : Unity (C#), Unreal Engine, Swift, visionOS, Nvidia Omniverse, Autodesk VRED, Python.

Stagiaire Ingénieur R&D Simulation 3D et cognition – Laboratoire LMC²

11/2024 – 04/2025

- Projet pluridisciplinaire (Informatique & Neurosciences) en collaboration avec la SNCF.
 - Modélisation 3D d'une cabine de train à partir de plans techniques sur Blender.
 - Développement d'un test attentionnel sur Unity basé sur le modèle de Posner : gestion de stimuli visuels/auditifs, collecte de métriques comportementales (temps de réaction, taux d'erreur...) en CSV.
- Technologies : Unity (C#), Blender.

Projets

TrajPred-IA

Mars 2026

Prédiction de trajectoires piétonnes multimodale combinant un encodeur LSTM (mouvement passé), une vision par CNN/ResNet et un GAN générant plusieurs futurs plausibles ; entraînement et évaluation sur les jeux de données ETH/UCY (PyTorch).

JOY 2.0

Février 2026

Développement d'un robot interactif pour enfants (7-12 ans) aidant à la gestion des émotions via un chatbot local empathique (TinyLlama + LoRA), la reconnaissance faciale (DeepFace) et une interface vocale (faster-whisper).

Compétences

Langages : Python(TensorFlow, PyTorch, Scikit-learn, NumPy, Pandas), Javascript, C, Java

Outils & Plateformes : Git, GitHub, Linux

XR/3D : Unity (C#), Blender, Unreal Engine, WebXR, Nvidia Omniverse, VRED, Swift (Apple Vision Pro)

Data & IA : Machine Learning, Deep Learning, NLP, IA générative, SQL, fine-tuning, RAG, LLM, agents

IA, Prompt engineering, Model evaluation, Data visualisation(Matplotlib, Seaborn)

Soft skills : Esprit d'équipe, autonomie, curiosité, créativité

Informations complémentaires

Langues : Français (natif), Anglais (B2 — TOEIC 885)

Centres d'intérêt : Tennis, Athlétisme (compétitions), Fitness, Piano, IA, 3D, XR